

オーグメントクリスタル

トルdekはダンジョンの宝物庫で輝く緑色の宝石をみつけた。彼が宝石を自分の斧の柄に触れさせると、宝石は武器の底部に貼り付いた。トルdekの斧は今や宝石と同じような緑色のエネルギーによって輝き、その全体に沿って酸が滴っている。彼が宝石を取り外しダガーに取り付けたとき、斧はその能力を失い、代わりにダガーから酸が滴りだした。

オーグメント・クリスタルは取り付けた武器や盾、鎧か鎧ボーナスをACに与える他のマジックアイテムに魔法の効果を与える、小さな宝石や水晶がそれらに似た物体である。一つのアイテムには一つのオーグメント・クリスタルしか取り付けることは出来ないが、いつでも別のオーグメント・クリスタルに付け替えることが出来る。

オーグメント・クリスタルをアイテムに取り付けるか取り外すには機会攻撃を誘発しない移動アクションをもちいる。

オーグメント・クリスタルを取り付けられるアイテムは、適切なオーグメント・クリスタルによって決められるスロットを1つ持つ。

オーグメント・クリスタルの装備部位は適切なアイテムを装着するために与えられる。

オーグメント・クリスタルはリスト、レッサー、グレーターに格付けされている。それらのランクのないオーグメント・クリスタルはリストと同様に扱われる。このランクは単にクリスタルの効果の力の強さを表すものではなく、クリスタルが機能するのに必要な最低限の鎧や盾や武器の品質や強化ボーナスも表す：

- リスト・オーグメント・クリスタルはたとえそのアイテムが魔法の効果を持たなくとも、高品質のアイテムに取り付けることにより機能する。
- レッサー・オーグメント・クリスタルは+1以上の強化ボーナスを持つアイテムに取り付けられたときに機能する。例えば+1ロング・ソードや+1プレイサーズ・オヴ・アーマーのような。
- グレーター・オーグメント・クリスタルは+3以上の強化ボーナスを持つアイテムに取り付けたときに機能する。これはアイテムの持つ実際の強化ボーナスであり、特殊効果を含めた有効強化ボーナスではない。例えば、+1キーン・ホーリー・フレイミング・バースト・ロング・ソードはグレーター・オーグメント・クリスタルを機能させるに満たない。これの持つ実際の強化ボーナスは+1しかないからである。

アーマー・オーグメント・クリスタルとシールド・オーグメント・クリスタル

クラスプ・オヴ・エナジー・プロテクション (CLASP OF ENERGY PROTECTION)

価格(アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リスト), 1,500 gp(5レベル)(レッサー), 3,000 gp (7レベル)(グレーター)

装備部位: —(シールド・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 防御術

起動: —

重量: —

ファイア・プロテクション

この赤々としたクリスタルは触れるとほのかに暖かい

コールド・プロテクション

この氷のように透き通ったクリスタルの表面は薄い氷で覆われている。

アシッド・プロテクション

このかすみがかった緑のクリスタルは空気に触れるとかすかにシュと音を立てる。

エレクトリシティ・プロテクション

この青白く輝くクリスタルは触れると静電気の放電と共にパチパチと音を立てる。

ソニック・プロテクション

この濃い紫色のクリスタルはかすかにブーンと音を鳴らし、叩くとベルの音が鳴る。

クリスタル・オヴ・エナジー・プロテクションは特定のエネルギー種別: [酸]、[冷氣]、[電気]、[火]、[音波]を防ぐ。

リスト: このオーグメント・クリスタルは指定されたエネルギー種別に対する抵抗5を与える。ひとたび防いだエネルギー・ダメージの合計が25ポイントに達すると、その日の間は機能しなくなる。

レッサー: リストと同様だが、エネルギー抵抗10を与え、最大で1日につき50ポイントまでのエネルギー・ダメージを防ぐ。

グレーター: リストと同様だが、エネルギー抵抗15を与え、最大で1日につき75ポイントまでのエネルギー・ダメージを防ぐ。

作成: 《魔法の武器防具作成》, レジスト・エナジー: 250 gp, 20 XP, 1日(リスト); 750

gp, 60XP, 2日(レッサー); 1,500 gp, 120XP, 3日(グレーター)

クリスタル・オヴ・アダマント・アーマー (CRYSTAL OF ADAMANT ARMOR)

価格 (アイテムレベル): 300 gp (2レベル)(リースト), 1,400 gp(5レベル)(レッサー), 3,400 gp (8レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー及びシールド・クリスタル)

術者レベル: 9

オーラ: 中程度; (DC 19) 変成術

起動: —

重量: —

この留め金は中心に鉄の玉をそなえた小さなダイヤモンドの球が留まっている。

クリスタル・オヴ・アダマント・アーマーは鎧や盾をダメージに対して強くする。

リースト: このオーグメント・クリスタルは装着した衣服、鎧、盾の硬度を2上昇させる。

レッサー: このオーグメント・クリスタルは装着した衣服、鎧、盾の硬度を5上昇させる。

グレーター: このオーグメント・クリスタルは装着した衣服、鎧、盾の硬度を10上昇させる。

作成: 《魔法の武器防具作成》, ダイヤモンドスチール(呪文大辞典 131): 150 gp, 12 XP, 1日(リースト); 700 gp, 56XP, 2日(レッサー); 1,700 gp, 136XP, 4日(グレーター)

クリスタル・オヴ・アダプティオン (CRYSTAL OF ADAPTATION)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リースト), 1,500 gp(5レベル)(レッサー), 3,000 gp (7レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 7

オーラ: 中程度; (DC 18) 死霊術

起動: —

重量: —

この緑色に輝く丸い水晶は触れると心地よい温もりを帯びている。

クリスタル・オヴ・アダプティオンは出身次元界と他次元界の両方における厳しい環境から持ち主を守る。

リースト: このオーグメント・クリスタルはエンデュア・エレメンツの呪文のように熱気や冷気的环境から持ち主を守る。

レッサー: リースト・クリスタルと同様の効果に加えて、あらゆる次元界における全ての属性による特徴から持ち主を守る。

グレーター: レッサー・クリスタルと同様の効果に加えて、あらゆる次元界における正のエネルギーの影響と負のエネルギーの影響から持ち主を守る。

作成: 《魔法の武器防具作成》, デス・ウォード; エンデュア・エレメンツ, プロテクション・フロム・ケイオス(グッド/イーヴル)ロウ: 250 gp, 20 XP, 1日(リースト); 750 gp, 60XP, 2日(レッサー); 1,500 gp, 120XP, 3日(グレーター)

クリスタル・オヴ・アクアティック・アクション (CRYSTAL OF AQUATIC ACTION)

価格 (アイテムレベル): 250 gp (2レベル)(リースト), 1,000 gp(4レベル)(レッサー), 3,000 gp (7レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 変成術

起動: —

重量: —

この海緑色のクリスタルは触れるといつでも湿っている感じがする。

クリスタル・オヴ・アクアティック・アクションは水中に居る装着者を手助けする。

リースト: このオーグメント・クリスタルは装着した鎧は着用者の(水泳)判定において鎧による判定ペナルティを負わない。

レッサー: リーストと同様だが、加えて着用者に地上移動速度の半分の水泳移動速度を与える(端数は5フィート単位に切り下げ)。

グレーター: レッサーと同様だが、加えて水中での攻撃や移動にペナルティを受けない(フリーダム・オヴ・ムーヴメントの影響下にあるかのように)、また水中でも空気中と同じように呼吸をすることが出来る。

作成: 《魔法の武器防具作成》, フリーダム・オヴ・ムーヴメント, ウォーター・ブリージング: 125 gp, 10 XP, 1日(リースト); 500 gp, 40XP, 1日(レッサー); 1,500 gp, 120XP, 3日(グレーター)

クリスタル・オヴ・アロー・デフレクション (CRYSTAL OF ARROW DEFLECTION)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リースト), 2,500 gp(7レベル)(レッサー), 5,000 gp (9レベル)(グレーター)

装備部位: —(シールド・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 占術

起動: —

重量: —

この青いサファイアは大きな半球形に研磨されている。

その中央に小さな石器の矢じりが封じ込められている。

クリスタル・オヴ・アロー・デフレクションは所有者を遠隔武器攻撃から守る。

リースト: このオーグメント・クリスタルは遠隔攻撃に対するACに+2のボーナスを与える。

レッサー: リーストと同様だが、ACへのボーナスは+5になる。

グレーター: レッサーと同様だが、加えて1ラウンドに1回《失止め》の特技を持っているように遠隔攻撃をそらすことができる。

作成: 《魔法の武器防具作成》, シールド: 250 gp, 20 XP, 1日(リースト); 1,250 gp, 100XP, 3日(レッサー); 2,500 gp, 200XP, 5日(グレーター)

クリスタル・オヴ・ベント・サイト (CRYSTAL OF BENT SIGHT)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)

装備部位: —(シールド・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 占術

起動: —

重量: —

この小さなクリスタルには磨き上げられた銀のプレートに貼り付けられている。

クリスタル・オヴ・ベント・サイトは凝視攻撃を持つクリーチャーと対峙するとき多大な利益をもたらす。このオーグメント・クリスタルを盾に装着しているとき、所有者は攻撃ロールに失敗確率を受けずに、凝視攻撃を持つクリーチャーから目をそらすことが出来る。

作成: 《魔法の武器防具作成》, クレアオーディエンス/クリアヴォイアンス: 250 gp, 20

XP, 1日

クリスタル・オヴ・グランシング・ブローズ (CRYSTAL OF GLANCING BLOWS)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リースト), 3,000 gp(7レベル)(レッサー), 5,000 gp (9レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 7

オーラ: 中程度; (DC 18) 防衛術

起動: —

重量: —

多面体のクリスタルの表面を全ての虹色の—それに加えもつと多くの—色相が揺らめきそして踊っている。

クリスタル・オヴ・グランシング・ブローズは鎧に掴みかかる攻撃を逸らさせる。

リースト: このオーグメントクリスタルは組み付きに入る試みを防ぐ対抗組み付き判定に+2の技量ボーナスを与える(ただし、組み付きに参加したり組み付きから脱出するような他のあらゆる対抗組み付き判定に対しては効果は無い)。

レッサー: リーストと同様だが、ボーナスは+5になる。

グレーター: リーストと同様だが、ボーナスは+10になる。

作成: 《魔法の武器防具作成》, フリーダム・オヴ・ムーヴメント: 250 gp, 20 XP, 1日(リースト); 1,500 gp, 120XP, 3日(レッサー); 2,500 gp, 200XP, 5日(グレーター)

クリスタル・オヴ・ライフキーピング (CRYSTAL OF LIFEKEEPING)

価格 (アイテムレベル): 200 gp (2レベル)(リースト), 1,000 gp(4レベル)(レッサー), 5,000 gp (9レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 7

オーラ: 中程度; (DC 18) 死霊術

起動: —; 本文参照

重量: —

この輝くクリスタルは光の中でキラリと光り火花を散らす。

クリスタル・オヴ・ライフキーピングは所有者を死霊術と即死効果から守る。

リースト: このオーグメントクリスタルはエネルギー吸収、インフリクト呪文、[即死]

呪文、即死効果に対するセーヴィングスローに+1の技量ボーナスを与える。

レッサー：リストと同様だが、ボーナスは+3になる点で異なる。

グレーター：リストと同様だが、ボーナスは+5になる点で異なる。それに加えて、これらの効果に対するセーブに失敗した場合、割り込みアクション(精神)としてセーブを振りなおすことを選択できる。この能力は1日1回機能する。

作成：《魔法の武器防具作成》、デス・ウォード：100 gp, 8 XP, 1日(リスト); 500 gp, 40XP, 1日(レッサー); 2,500 gp, 200XP, 5日(グレーター)

クリスタル・オヴ・マインド・クローキング (CRYSTAL OF MIND CLOAKING)

価格(アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リスト), 4,000 gp(8レベル)(レッサー), 10,000 gp (12レベル)(グレーター)

装備部位：—(アーマー・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱; (DC 17) 防衛術

起動：—; 本文参照

重量：—

このクリスタルは曇った夜空のように黒い。

クリスタル・オヴ・マインド・クローキングは精神への進入から所有者を守る。

リスト：このオーグメントクリスタルは精神作用の呪文や能力に対するセーヴィング・スローに+1の技量ボーナスを与える。

レッサー：上記と同様だが、クリスタルの与えるボーナスは+3になる点で異なる。

グレーター：上記と同様だが、クリスタルの与えるボーナスは+5になる点で異なる。それに加えて、精神作用の呪文や能力に対するセーブに失敗した場合、割り込みアクション(精神)としてセーブを振りなおすことを選択できる。この能力は1日1回機能する。

作成：《魔法の武器防具作成》、レジスタンス：250 gp, 20 XP, 1日(リスト); 2,000 gp, 160XP, 4日(レッサー); 5,000 gp, 400XP, 10日(グレーター)

クリスタル・オヴ・スクリーニング (CRYSTAL OF SCREENING)

価格(アイテムレベル): 400 gp (2レベル)(リスト), 1,000 gp(4レベル)(レッサー), 3,000 gp (7レベル)(グレーター)

装備部位：—(アーマー・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱; (DC 17) 防衛術

起動：—

重量：—

この滑らかな深い青色をしたクリスタルは触れると温かい。

クリスタル・オヴ・スクリーニングは一揃いの鎧を、非実体の敵の攻撃から所有者を守る力場で強化する。

リスト：このオーグメントクリスタルは非実体のクリーチャーによってもたらされる接触攻撃に-2のペナルティを与える。

レッサー：リストと同様だが、ペナルティは-5になる点で異なる。

グレーター：リストと同様だが、ペナルティは-10になる点で異なる。

作成：《魔法の武器防具作成》、メイジ・アーマー：200 gp, 16 XP, 1日(リスト); 500 gp, 40XP, 1日(レッサー); 1,500 gp, 120XP, 3日(グレーター)

クリスタル・オヴ・スタミナ (CRYSTAL OF STAMINA)

価格(アイテムレベル): 300 gp (2レベル)(リスト), 900 gp(4レベル)(レッサー), 2,700 gp (7レベル)(グレーター)

装備部位：—(アーマー・クリスタル)

術者レベル：7

オーラ：中程度; (DC 18) 召喚術

起動：—; 本文参照

重量：—

この暗赤色のクリスタルは所有者の心臓の鼓動に応じて脈打つ。

クリスタル・オヴ・スタミナは所有者を健康に対する猛毒から守る。

リスト：このオーグメントクリスタルは病気と毒に対するセーヴィングスローに+1の技量ボーナスを与える。

レッサー：リストと同様だが、ボーナスは+3になる点で異なる。

グレーター：リストと同様だが、ボーナスは+5になる点で異なる。それに加えて、毒や病気の効果に対するセーブに失敗した場合、割り込みアクション(精神)としてセーブを振りなおすことを選択できる。この能力は1日1回機能する。

作成: 《魔法の武器防具作成》, ニュートラライズ・ポイズン, リムーヴ・ディジーズ: 150 gp, 12 XP, 1日(リスト); 450 gp, 36XP, 1日(レスサー); 1,350 gp, 108XP, 3日(グレーター)

アイアン・ウォード・ダイヤモンド

(IRON WARD DIAMOND)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リスト), 2,000 gp(6レベル)(レスサー), 8,000 gp (11レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 7

オーラ: 中程度; (DC 18) 力術

起動: —

重量: —

このこげ茶色と淡褐色のダイヤモンドは途方も無く丈夫である。

アイアン・ウォード・ダイヤモンドは戦いで の衝撃を吸収する硬度を鎧に与える。

リスト: リスト版のこのオーグメント・クリスタルは所有者にダメージ減少1—を与える。このダメージ減少はあらゆる他の要因からなるダメージ減少と累積する。ひとたび、このアイテムが防いだダメージの合計10ポイントに達すると、その日の間は機能しなくなる。

レスサー: リスト・クリスタルと同様だが、ダメージ減少3—を与えて合計30ポイントまで防ぐ点で異なる。レスサー・アイアン・ウォード・ダイヤモンドは中装鎧が重装鎧に装着した場合のみ機能する。

グレーター: リスト・クリスタルと同様だが、ダメージ減少5—を与えて合計50ポイントまで防ぐ点で異なる。グレーター・アイアン・ウォード・ダイヤモンドは重装鎧に装着した場合のみ機能する。

作成: 《魔法の武器防具作成》, ストーンスキン: 250 gp, 20 XP, 1日(リスト); 1,000 gp, 80XP, 2日(レスサー); 4,000 gp, 320XP, 8日(グレーター)

レストフル・クリスタル

(RESTFUL CRYSTAL)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 変成術

起動: —

重量: —

この銀色の留め金は星のような形の煌めくクリスタルで装飾されている。

レストフル・クリスタルはいつでも準備して待機していなければならないようなあらゆる戦士に多大な利益をもたらす。このオーグメント・クリスタルが装着された鎧に身を包んで眠っても着用者は疲労しない。

作成: 《魔法の武器防具作成》, スリーブ: 250 gp, 20 XP, 1日

ルビカンド・フレンジ

(RUBICUND FRENZY)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リスト), 2,000 gp(6レベル)(レスサー), 6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位: —(アーマー・クリスタル)

術者レベル: 11

オーラ: 中程度; (DC 17) 変成術

起動: —

重量: —

このルビーは頂点が面取りされた円環状にカットされている。それは一揃いの鎧に取り付けられるようになっている。

ルビカンド・フレンジは所有者が傷を負ったときにその血を飲み、所有者を殚猛な狂乱へと煽り立てる。このアイテムは生きているクリチャーに対してのみ機能する。

リスト: 所有者のヒット・ポイントの合計が最大値の半分を下回っている間、このオーグメントクリスタルは武器によるダメージロールと恐怖に対するセーブに+1の士気ボーナスを与える。

レスサー: リスト・クリスタルと同様だが、武器によるダメージロールと恐怖に対するセーブを与える士気ボーナスが+3になる点で異なる。

グレーター: リスト・クリスタルと同様だが、武器によるダメージロールと恐怖に対するセーブを与える士気ボーナスが+5になる点で異なる。

作成: 《魔法の武器防具作成》, ヒロイズム: 250 gp, 20 XP, 1日(リスト); 1,000 gp, 80XP, 2日(レスサー); 3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

ウェポン・オーグメント・クリスタル

クリスタル・オヴ・アダマント・ウェポン リィ

価格 (アイテムレベル): 300 gp (2レベル)(リスト), 1,400 gp(5レベル)(レッサー), 3,400 gp (8レベル)(グレーター)

装備部位: —(ウェポン・クリスタル)

術者レベル: 9

オーラ: 中程度; (DC 19) 変成術

起動: —

重量: —

この留め金は中心に鉄の玉をそなえた小さなダイヤモンドの球が留まっている。

クリスタル・オヴ・アダマント・ウェポンリィは武器をダメージに対して強くする。

リスト: このオーグメント・クリスタルは装着した武器の硬度を2上昇させる。

レッサー: このオーグメント・クリスタルは装着した武器の硬度を5上昇させる。

グレーター: このオーグメント・クリスタルは装着した武器の硬度を10上昇させる。

作成: 《魔法の武器防具作成》, *ダイヤモンドスチール*(呪文大辞典 131): 150 gp, 12 XP, 1日(リスト); 700 gp, 56XP, 2日(レッサー); 1,700 gp, 136XP, 4日(グレーター)

クリスタル・オヴ・アーケイン・スチール (CRYSTAL OF ARCANE STEEL)

価格 (アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リスト), 2,000 gp(6レベル)(レッサー), 6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位: —(ウェポン・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 変成術

起動: —

重量: —

この秘術の力が加わった球形の水晶には針のような鉄が沈着している。

クリスタル・オヴ・アーケイン・スチールは一度の攻撃で魔法と近接戦闘を組み合わせるような者の為に作られている。このアイテムは近接武器に装着したときのみ機能する。

リスト: このクリスタルは武器を用いて

の近接攻撃によって呪文か擬似呪文能力を与えるときに武器のダメージロールに+1の洞察ボーナスを与える。

レッサー: リースト・クリスタルと同様だが、加えて攻撃ロールにも+1の洞察ボーナスを与える。

グレーター: リースト・クリスタルと同様だが、呪文か擬似呪文能力のセーブ難易度が1上昇する。

作成: 《魔法の武器防具作成》, *マジック・ウェポン*: 250 gp, 20 XP, 1日(リスト); 1,000 gp, 80XP, 2日(レッサー); 3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

クリスタル・オヴ・エナジー・アソールト (CRYSTAL OF ENERGY ASSAULT)

価格 (アイテムレベル): 600 gp (3レベル)(リスト), 3,000 gp(7レベル)(レッサー), 6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位: —(ウェポン・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 力術

起動: —

重量: —

アシッド・アソールト

このクリスタルは光り輝く緑色の流体が含まれているように見える。

ユールド・アソールト

凝縮されたぼんやりとした層で覆われたこの透明な水晶は冷たいエネルギーの波で輝いている。

エレクトリシティ・アソールト

きらめく青色をしたこの水晶は放電によりパチパチと火花を散らしている。

ファイアー・アソールト

この燃えるような赤いクリスタルは熱のない炎によって燃え上がっているように見える。

クリスタル・オヴ・エナジー・アソールトは武器による攻撃にそれぞれのエネルギーダメージ: [酸]、[冷気]、[電気]または[火]を加える。この追加のダメージは武器によるあらゆる同じ種別のエネルギーダメージと累積しない。

リスト: このクリスタルは武器によるダメージにその種別のエネルギーダメージ1を加える。

レッサー: このクリスタルは武器によるダメージにその種別のエネルギーの追加ダメージ1d6を加える。

グレーター：このクリスタルは武器によるダメージにその種別のエネルギーの追加ダメージ1d6を加えるほかに、クリスタルの種別に応じた第二の効果も及ぼす：

アシッド・アソールト：目標は1ラウンドの間ACに-1のペナルティを受ける（複数回命中しても同じクリーチャーには累積しない）。

コールド・アソールト：目標の移動速度は1ラウンドの間10フィート低下する、最低でも5フィートまでしか低下しない（複数回命中しても同じクリーチャーには累積しない）。

エレクトリシティ・アソールト：目標は1ラウンドの間目が眩んだ状態になる。

ファイアー・アソールト：目標は1ラウンド後に追加で1d6ポイントの[火]ダメージを受ける（複数回命中しても同じクリーチャーが次のラウンドに受けるダメージは1d6から増加しない）。

作成：《魔法の武器防具作成》、メルフス・アシッド・アロー、レイ・オヴ・フロスト、ライトニング・ボルト、ファイアーボール；または エナジーボルト(サイオニクスハンドブック 86)：300 gp, 24 XP, 1日(リースト)；1,500 gp, 120XP, 3日(レッサー)；3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

クリスタル・オヴ・イルミネーション (CRYSTAL OF ILLUMINATION)

価格 (アイテムレベル)：100 gp (1レベル)(リースト), 400 gp(2レベル)(レッサー), 1,000 gp (4レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱；(DC 17) 力術

起動：即行(合言葉)

重量：—

このカットされた黄色い水晶は内部で小さな火花が弾けるかのように光を放つ。

クリスタル・オヴ・イルミネーションを起動することによって持ち主の武器は光を放つ。

リースト：武器は半径5フィートの明るい照明とそこからさらに5フィートの範囲に薄暗い照明を発する。

レッサー：武器は半径20フィートの明るい照明とそこからさらに20フィートの範囲に薄暗い照明を発する。

グレーター：武器は半径60フィートの明るい照明とそこからさらに60フィートの範囲に薄暗い照明を発する。

作成：《魔法の武器防具作成》、デイルイト：

50 gp, 4 XP, 1日(リースト)；200 gp, 16XP, 1日(レッサー)；500 gp, 40XP, 1日(グレーター)

クリスタル・オヴ・ライフ・ドリンキング (CRYSTAL OF LIFE DRINKING)

価格 (アイテムレベル)：400 gp (2レベル)(リースト), 1,500 gp(5レベル)(レッサー), 6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱；(DC 17) 死霊術

起動：—

重量：—

この透き通った黒い水晶はかすかな弱々しい輝きを持っている。

クリスタル・オヴ・ライフ・ドリンキングは取り付けられた武器で生きているクリーチャーにダメージを与えると同時に少々の生命エネルギーを持ち主に与える。この武器で非致傷ダメージを与えてもクリスタルの効果は起動しない。

リースト：このクリスタルが取り付けられた武器で生きているクリーチャーにダメージを与えると同時に、所有者は1ポイントのダメージを回復する。クリスタルが回復したダメージの合計10ポイントに達すると、その日の間は機能しなくなる。

レッサー：リースト・クリスタルと同様だが、クリスタルが所有者を30ポイント回復するまで攻撃毎に3ポイント回復する点で異なる。

グレーター：リースト・クリスタルと同様だが、クリスタルが所有者を50ポイント回復するまで攻撃毎に5ポイント回復する点で異なる。

作成：《魔法の武器防具作成》、ヴァンピリング・タッチ：200 gp, 16 XP, 1日(リースト)；750 gp, 60XP, 2日(レッサー)；3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

クリスタル・オヴ・リターン (CRYSTAL OF RETURN)

価格 (アイテムレベル)：300 gp (2レベル)(リースト), 1,000 gp(4レベル)(レッサー), 4,000 gp (8レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱；(DC 17) 変成術

起動：—

重量：—

このクリスタルは快晴の空の色をしている。

クリスタル・オヴ・リターンは武器が自らの所有者の手に飛び込んでくるようにする。

リースト：このクリスタルは取り付けられた武器を所有者が抜くのをフリーアクションとして行わせる。

レスサー：リースト・クリスタルと同様だが、それに加えて移動アクションとして所有者はその武器を(誰かが保持していないなら)30フィートまでの離れた場所から所有者の手元に呼ぶことができる。

グレーター：レスサー・クリスタルと同様だが、それに加えて武器はリターニング能力(ダンジョンマスターズガイド 222)を与える。この能力は武器が投擲用に作られている場合のみ作用する。

作成：《魔法の武器防具作成》、メイジ・ハンド：150 gp, 12 XP, 1日(リースト)；500 gp, 40XP, 1日(レスサー)；2,000 gp, 160XP, 4日(グレーター)

クリスタル・オヴ・セキュリティ (CRYSTAL OF SECURITY)

価格(アイテムレベル)：300 gp (2レベル)(リースト), 1,000 gp(4レベル)(レスサー), 4,000 gp (8レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：5

オーラ：微弱；(DC 17) 変成術

起動：—

重量：—

この冷たい銀色がかかった水晶は握った時に安らぎと安全を感じさせる。

クリスタル・オヴ・セキュリティは普通に使っている間は持ち主の手に武器がしっかりとくっつくようにする。

リースト：このクリスタルは武器を抜く判定(組み付き状態にある時のような)や武器を保持する判定(武器落としを仕掛けられた時や相手と持ち主がお互いに武器を掴んでいる場合の【筋力】判定のような)に+2のボーナスを与える。

レスサー：リーストと同様だが、ボーナスが+5である点で異なる。

グレーター：リーストと同様だが、ボーナスが+10である点で異なる。

作成：《魔法の武器防具作成》、ブルズ・ストレンクス：150 gp, 12 XP, 1日(リースト)；500

gp, 40XP, 1日(レスサー)；1,500 gp, 120XP, 3日(グレーター)

デモリション・クリスタル (DEMOLITION CRYSTAL)

価格(アイテムレベル)：1,000 gp (4レベル)

(リースト), 3,000 gp(7レベル)(レスサー),

6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：11

オーラ：中程度；(DC 20) 変成術

起動：—

重量：—

この青白いダイヤモンドは小さなアダマンティンでできたハンマーの紋章を有する。

デモリション・クリスタルは人造と、とりわけウィザードが敵と戦うための下僕にしているゴーレムと戦う者のために作られている。

リースト：このクリスタルが取り付けられた武器は人造に対して1d6の追加ダメージを与える。

レスサー：リースト・クリスタルと同様だが、それに加えて人造のダメージ減少を克服する用途において武器をアダマンティンであるとして扱う。

グレーター：レスサー・クリスタルと同様だが、それに加えてその武器は人造がまるで生きているクリーチャーであるかのように急所攻撃とクリティカル・ヒットを与える。

作成：《魔法の武器防具作成》、ディスイндеイト：500 gp, 40 XP, 1日(リースト)；1,500 gp, 120XP, 3日(レスサー)；3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

フィンドスレイヤー・クリスタル (FIENDSLAYER CRYSTAL)

価格(アイテムレベル)：1,000 gp (4レベル)

(リースト), 3,000 gp(7レベル)(レスサー),

5,000 gp (9レベル)(グレーター)

装備部位：—(ウェポン・クリスタル)

術者レベル：9

オーラ：中程度；(DC 19) 変成術

起動：—

重量：—

この傷一つないクリスタルの球はかすかな白い光りを放っている。

フィンドスレイヤー・クリスタルは悪染まったクリーチャーとの戦いを手助けする。

リースト：このクリスタルが装着された武器は悪の来訪者に1d6の追加ダメージを与える。

レッサー：リースト・クリスタルと同様だが、加えてダメージ減少を克服する用途において[善]の属性を持つものとして扱う。

グレーター：レッサー・クリスタルと同様だが、加えてこの武器によって悪の来訪者にクリティカル・ヒットを与えた場合、そのクリーチャーはあらゆる瞬間移動の能力や呪文を1ラウンドの間使うことが出来なくなる。

あらゆる悪のクリーチャーがフィードスレイヤー・クリスタルの装着された武器を握っている間武器を手放すまで、1レベルの負のレベルを得る。この負のレベルは実際のレベル減少になることはないが、武器を握っている間はどのような方法によっても(レストレーション呪文を含む)取り除くことは出来ない。

作成：《魔法の武器防具作成》, アライン・ウェポン, 善の属性: 500 gp, 40 XP, 1日(リースト); 1,500 gp, 120XP, 3日(レッサー); 2,500 gp, 200XP, 5日(グレーター)

ポイニクス・アッシュ・スレット

(PHOENIX ASH THREAT)

価格(アイテムレベル): 500 gp (3レベル)(リースト), 2,000 gp(6レベル)(レッサー), 6,000 gp (10レベル)(グレーター)

装備部位: —(ウェポン・クリスタル)

術者レベル: 5

オーラ: 微弱; (DC 17) 力術

起動: —

重量: —

この輝く宝石の連なりはファイアー・オパールとヒアシンスで構成されている。

このオーグメント・クリスタルは攻撃を命中させた後に敵にくすぶる残り火を残していくポイニクス・アッシュ・スレットとして知られる。毎ラウンド、持ち主のターンの最初に、前のラウンドに武器によって攻撃を命中させられた目標に残り火のダメージを与える。

リースト：このクリスタルが取り付けられた武器によってクリーチャーに命中させたなら、目標は1ポイントの[火]ダメージを続くラウンドで受ける。この武器によって複数回命中した相手に対しては累積しない。

レッサー：リーストクリスタルと同様だが、目標は3ポイントの[火]ダメージを受ける。

グレーター：リーストクリスタルと同様だが、目標は5ポイントの[火]ダメージを受ける。

知識：このクリスタルはゴールデン・デザートの秘伝の剣士達によって始めて使われた(知識：神秘学)または(知識：歴史)難易度15)。

もっと文明的な土地において使われた最初の兆しは、グラズトを信奉する者達をベルクホルトのサー・アラックが彼の炎の剣で隠れ家を掃討した後に、信奉者達の暗き修道院の扉の外に積み重ねられていた彼らの身体に付けられていた物である。(知識：神秘学)または(知識：歴史)難易度20)。

作成：《魔法の武器防具作成》, バーニング・ハンズ: 250 gp, 20 XP, 1日(リースト); 1,000 gp, 80XP, 2日(レッサー); 3,000 gp, 240XP, 6日(グレーター)

リベレイション・クリスタル

(REVELATION CRYSTAL)

価格(アイテムレベル): 300 gp (2レベル)(リースト), 1,000 gp(4レベル)(レッサー), 5,000 gp (9レベル)(グレーター)

装備部位: —(ウェポン・クリスタル)

術者レベル: 9

オーラ: 中程度; (DC 19) 占術

起動: —

重量: —

このタイガーアイの宝石は猫の目によく似ていること印象を持つ、その視線はキョロキョロと動いている。

リベレイション・クリスタルは不可視であることに頼る敵と戦う助けになる。

リースト：このオーグメント・クリスタルが取り付けられた武器で不可視のクリーチャーにダメージを与えたとき、そのクリーチャーは1ラウンドの間輝く金色のオーラを放射する、誰であれ持続時間の間はそれが占有するマスと何処に動いたかを知ることが出来る。オーラはたいまつと同等の明かりを提供する。輝きがマスの中にあるにもかかわらず、不可視の敵を攻撃するクリーチャーは50%の失敗確率を被る; 輝きは攻撃するべきマスを特定するに過ぎない。

レッサー：リースト・クリスタルと同様だが、ダメージを受けたクリーチャーのあらゆる機能している不可視効果は1ラウンドの間抑止される(不可視状態が自然のものであれ超常のものであれ)。

グレーター：レッサー・クリスタルと同様だが、ダメージを受けたクリーチャーの機能している視認困難を与えたり似たような効果

(ブルーやディスプレイメントのような)は1ラウンドの間抑止される。これは環境によってもたらされた視認困難(霧やダークネス呪文のような)には何の効果もない。

作成: 《魔法の武器防具作成》, トゥルー・シーイング: 200 gp, 16 XP, 1日(リスト); 500 gp, 40XP, 1日(レッサ); 2,500 gp, 200XP, 5日(グレーター)

トゥルーデス・クリスタル

(TRUEDEATH CRYSTAL)
価格 (アイテムレベル): 1,000 gp (4レベル)
(リスト), 5,000 gp(9レベル)(レッサ),
10,000 gp (12レベル)(グレーター)
装備部位: —(ウェポン・クリスタル)
術者レベル: 5
オーラ: 微弱; (DC 17) 力術
起動: —
重量: —

このアメジストは人型生物の頭蓋骨の形に彫刻されている。

クレリック達は自分たち自身と他の不死の者達に永遠の眠りをもたらす者の為にトゥルーデス・クリスタルを作る。

リスト: このクリスタルが装着された武器はアンデッドに対して1d6の追加ダメージを与える。

レッサ: リスト・クリスタルと同様だが、加えてゴースト・タッチ(ダンジョン・マスターズ・ガイド 221)武器と同様に機能する。

グレーター: レッサ・クリスタルと同様だが、加えてこの武器はアンデッドに対して生きているクリーチャーと同様に急所攻撃とクリティカル・ヒットを与える。

作成: 《魔法の武器防具作成》, コンセクレイト: 500 gp, 40 XP, 1日(リスト); 2,500 gp, 200XP, 5日(レッサ); 5,000 gp, 400XP, 10日(グレーター)

ウィッチライト・リザーヴァー

(WITCHLIGHT RESERVOIR)
価格 (アイテムレベル): 5,000 gp(9レベル)
装備部位: —(ウェポン・クリスタル)
術者レベル: 10
オーラ: 中程度; (DC 20) 死霊術
起動: 即行(精神)
重量: —

このコイン大の水晶球は大地、空気、風、魔法、死、そして美を意味する秘術の刻印が彫られている。それは穏やかな雷のようにガラガラと音を立てる。

その名前が意味するように、ウィッチライト・リザーヴァーは少量の、近接武器を強化するために使える魔法的な力を保持できる。このオーグメント・クリスタルに力を染み込ませるために、持ち主は以下の要素の中から1つにそれを8時間直接曝さなければならない、即ち: 日光、月光、血液、またはワイン(最後の二つの要素は最低でも1ポイント必要)。これらの要素のうち1つ1つは、それぞれ以下に記載される異なった効果をアイテムに与える。満たされたリザーヴァーを新しい要素に曝すと古い効果は新しい効果に置き換わる。起動したなら、リザーヴァーは次に成功した近接武器攻撃に追加効果を与える(使用者のターン終了までに行わなければならない)。その効果はウィッチライト・リザーヴァーを曝した要素によって決まる(以下を参照)。

日光: +2d6の[火]ダメージ(またはアンデッドを目標とした際の+4d6の[火]ダメージ)。

月光: +2d6の[電気]ダメージ(またはライカンスロープを目標とした際の+4d6の[電気]ダメージ)。

血液: 生きている目標に+2d6ダメージ。

ワイン: 1ラウンドの間意思セーブに-2のペナルティ。

ウィッチライト・リザーヴァーは5回機能すると力を失い再び染み込ませなければならない。このアイテムはグレーター・オーグメント・クリスタルとして扱う。

知識: 最初のウィッチライト・リザーヴァーはイグウィルヴによってグラズトの元愛人の一人の化粧台の引き出しから回収された(〈知識: 神秘学〉 難易度15)。

誰が最初的水晶球を作ったかはわからないが、ヤティルの魔女が自ら発見した後に数個作成している、そのうち1つは彼女の娘のドレズナが血で満たされたウィッチライト・リザーヴァーをバスタード・ソードに取り付け、その剣はザ・ブリーディング・インファンタと呼ばれている。彼女はケトとペレンランドの間のどこかでゴールド・ドラゴンに率いられたノームの軍勢に敗れるまでその武器を携えていた。(〈知識: 神秘学〉 難易度20)

作成: 《魔法の武器防具作成》, バーニング・ハンズ、ショッキング・グラスプ、タッチ・オヴ・イデオシィ、ヴァンピリング・タッチ: 2,500 gp, 200XP, 5日